

REGULAMIN

VI Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Organizator konkursu

Zespół Szkół Licealnych im. Bolesława Chrobrego w Leżajsku.

Cele konkursu

- Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu własnych zainteresowań informatycznych.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

Ustalenia ogólne

1. Konkurs Informatyczny (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym, organizowanym przez **Zespół Szkół Licealnych im. Bolesława Chrobrego, ul. M. Curie-Skłodowskiej 6, 37-300 Leżajsk.**
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych z powiatu leżajskiego.
3. Konkurs oparty jest na podstawie programowej przedmiotu Informatyka z elementami poszerzonej treści podstawy programowej.
4. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań z informatyki oraz ogólnie pojętej wiedzy nauk ścisłych gdzie współczesna informatyka odgrywa ważną rolę.

Harmonogram Konkursu

Etap	Termin
Zgłoszenia szkół oraz ilości uczestników (formularz elektroniczny na stronie internetowej konkursu)	od 21 marca 2022 r. (od godziny 8.00)
Informacja o akceptacji lub braku akceptacji zgłoszenia szkoły w konkursie	do 27 marca 2022 r.
Konkurs (miejsce rozpoczęcia konkursu zostanie podany w informacji e-mail)	8 kwietnia 2022 r. godz. 8:00

REGULAMIN

VI Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Komisja Konkursowa

Komisję Konkursową powołuje dyrektora Zespołu Szkół Licealnych. W skład Komisji Konkursowej wchodzi nauczyciele organizatorzy konkursu oraz mogą wchodzić nauczyciele / opiekunowie uczniów biorących udział w konkursie.

Zakres wiedzy i umiejętności

Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w Konkursie oparty jest na podstawie programowej z Informatyki w szkole podstawowej. Konkurs może zawierać także pytania wykraczające ponad podstawę programową szkoły podstawowej lecz stopień ich trudności i zakres wiedzy zostaną dobrane do wieku i możliwości poznawczych uczniów klas 7 i 8 szkół podstawowych. Pytania konkursowe mogą także dotyczyć aktualnych problemów, zagadnień i szeroko rozumianej tematyki współczesnej informatyki oraz jej zastosowania w naukach ścisłych.

Zgłoszenie szkoły

Zgłoszenia szkoły poprzez elektroniczny formularz może dokonać nauczyciel lub dyrektor szkoły podstawowej, podając dane szkoły, ilość uczestników oraz adres e-mail do kontaktu. Formularz będzie dostępny na stronie internetowej konkursu **od 21 marca 2022 r.** (od godziny 8.00). O maksymalnej ilości uczestników biorących udział w konkursie zdecydują nauczyciele organizatorzy dostosowując liczbę uczestników do warunków i ilości dostępnych stanowisk komputerowych w szkole.

Ilość zgłaszanych uczestników

Jeżeli w szkole podstawowej jest jeden oddział w klasie 7 i jeden oddział w klasie 8 to z danej szkoły można zgłosić maksymalnie 2 uczestników. W pozostałych przypadkach można zgłosić do 3 uczestników.

Informacja o zapisach

Informacja o akceptacji zgłoszenia szkoły do konkursu i liczby uczestników lub ewentualnie braku akceptacji udziału szkoły w konkursie zostanie podana **do dnia 27 marca 2022 roku**. Zostaną poinformowane szkoły lub osoby zgłaszające daną szkołę poprzez adres email podany w zgłoszeniu.

Przebieg Konkursu

Konkurs jest dwuetapowy i polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań testowych i praktycznych w wyznaczonych pracowniach komputerowych. Wszystkie zadania będą punktowane a ich suma będzie decydować o wyniku i zajętych miejscach w konkursie. Po części I przewidziany jest ciekawy wykład lub lekcja dla uczestników konkursu.

Część I - test wiedzy informatycznej

Test wiedzy informatycznej odbędzie się na wyznaczonych stanowiskach komputerowych i będzie to test przeprowadzony z wykorzystaniem jednego z internetowych narzędzi w wyznaczonym czasie. Pytania mogą być zamknięte (jedna lub więcej prawidłowych odpowiedzi) lub otwarte.

REGULAMIN

VI Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Część II - samodzielne rozwiązywanie zadań informatycznych w pracowni komputerowej z wykorzystaniem oprogramowania zainstalowanego w pracowni. Po objaśnieniu zasad i problematyki uczestnicy rozpoczną rozwiązywanie zadań. Zadania etapu II mogą być rozwiązywane tylko w wyznaczonym czasie.

Zwycięzca konkursu

Zwycięzcą konkursu zostaje uczestnik, który w sumie z części I i II uzyska najwyższy wynik. Osoby z wynikiem ex aequo otrzymają pytania dodatkowe zamknięte, od Przewodniczącego Komisji aż do rozstrzygnięcia – czyli udzielenia nieprawidłowej odpowiedzi przez jednego z uczestników i podania prawidłowej odpowiedzi przez drugiego uczestnika.

Dla laureatów czołowych miejsc przewidziane są nagrody rzeczowe.

Zakres uprawnień i odpowiedzialności Komisji Konkursowej

Komisja Konkursowa:

1. Nadzoruje przebieg Konkursu.
2. Akceptuje rozstrzygnięcie ex aequo w przypadku dodatkowych pytań.
3. Ocenia rozwiązania zadań drugiego etapu Konkursu.
4. Ogłasza wyniki Konkursu.
5. Opracowuje sprawozdanie z przebiegu Konkursu.

**Informacje konkursowe oraz elektroniczny formularz Konkursu
zamieszczone są na stronie internetowej:**

<http://www.zslchrobry.lezajsk.pl/bajtek>

**ZESPÓŁ SZKÓŁ LICEALNYCH
im. Bolesława Chrobrego**

ul. M. Curie-Skłodowskiej 6
37-300 Leżajsk
skr. poczt. 64

tel. 17 242-00-19
fax 17 242-76-28
sekretariat@zslchrobry.lezajsk.pl
www.zslchrobry.lezajsk.pl