

REGULAMIN

VIII Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Organizator konkursu:

Zespół Szkół Licealnych im. Bolesława Chrobrego w Leżajsku.

Cele konkursu:

- Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych w rozwijaniu i poszerzaniu własnych zainteresowań informatycznych.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

Ustalenia ogólne:

1. Konkurs Informatyczny (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym, organizowanym przez **Zespół Szkół Licealnych im. Bolesława Chrobrego, ul. M. Curie-Skłodowskiej 6, 37-300 Leżajsk.**
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych z powiatu leżajskiego.
3. Konkurs oparty jest na podstawie programowej przedmiotu Informatyka z elementami poszerzonej treści podstawy programowej.
4. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań z informatyki oraz innych pokrewnych dziedzin i przedmiotów szkolnych gdzie współczesna informatyka odgrywa ważną rolę.

Harmonogram Konkursu

Etap	Termin
Zgłoszenia szkół oraz ilości uczestników (formularz elektroniczny na stronie internetowej konkursu)	od 4 marca 2024 r. (od godziny 8.00)
Informacja zwrotna (na adres e-mail) o akceptacji lub braku akceptacji zgłoszenia szkoły w konkursie	do 27 marca 2024 r.
Konkurs BAJTEK	5 kwietnia 2024 r. godz. 8:00

REGULAMIN

VIII Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Komisja Konkursowa

Komisję Konkursową powołuje dyrektora Zespołu Szkół Licealnych. W skład Komisji Konkursowej wchodzi organizatorzy konkursu (nauczyciele ZSL) oraz mogą wchodzić nauczyciele / opiekunowie uczniów biorących udział w konkursie.

Zakres wiedzy i umiejętności

Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w Konkursie oparty jest na podstawie programowej z Informatyki w szkole podstawowej. Konkurs może zawierać także pytania wykraczające ponad podstawę programową szkoły podstawowej lecz stopień ich trudności i zakres wiedzy zostaną dobrane do wieku i możliwości poznawczych uczniów klas 7 i 8 szkół podstawowych. Pytania konkursowe mogą także dotyczyć aktualnych problemów, zagadnień i szeroko rozumianej tematyki współczesnej informatyki oraz jej zastosowania w naukach ścisłych.

Zgłoszenie szkoły

Zgłoszenia szkoły poprzez elektroniczny formularz może dokonać nauczyciel lub dyrektor szkoły podstawowej, podając dane szkoły, ilość uczestników oraz adres e-mail do kontaktu. Formularz będzie dostępny na stronie internetowej konkursu **od 4 marca 2024 r.** (od godziny 8.00). O maksymalnej ilości uczestników biorących udział w konkursie zdecydują nauczyciele organizatorzy dostosowując liczbę uczestników do warunków i ilości dostępnych stanowisk komputerowych w szkole.

Ilość zgłaszanych uczestników

Jeżeli w szkole podstawowej jest po jednym oddziale w klasie siódmej i klasie ósmej to z danej szkoły można zgłosić maksymalnie 2 uczestników. W pozostałych przypadkach, gdy ilość klas jest większa, można zgłosić do 3 uczestników.

Informacja o zapisach

Informacja o akceptacji zgłoszenia szkoły do konkursu i liczby uczestników lub ewentualnie braku akceptacji udziału szkoły w konkursie zostanie wysłana (na podany w formularzu adres e-mail) **do dnia 27 marca 2024 roku.**

Przebieg Konkursu

Konkurs jest dwuetapowy i polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań testowych i praktycznych w wyznaczonych pracowniach komputerowych. Wszystkie zadania będą punktowane a ich suma będzie decydować o wyniku i zajętych miejscach w konkursie. Po części I przewidziany jest ciekawy wykład lub lekcja dla uczestników konkursu.

Część I - test wiedzy informatycznej

Test wiedzy informatycznej odbędzie się na wyznaczonych stanowiskach komputerowych i będzie to test przeprowadzony z wykorzystaniem jednego z internetowych narzędzi w wyznaczonym czasie. Pytania mogą być zamknięte (jedna lub więcej prawidłowych odpowiedzi) lub otwarte.

REGULAMIN

VIII Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Część II - samodzielne rozwiązywanie zadań informatycznych w pracowni komputerowej z wykorzystaniem oprogramowania zainstalowanego w pracowni. Po objaśnieniu zasad i problematyki uczestnicy rozpoczną rozwiązywanie zadań. Zadania etapu II mogą być rozwiązywane tylko w wyznaczonym czasie.

Zwycięzca konkursu

Zwycięzcą konkursu zostaje uczestnik, który w sumie z części I i II uzyska najwyższy wynik. Osoby z wynikiem ex aequo otrzymają pytania dodatkowe zamknięte, od Przewodniczącego Komisji aż do rozstrzygnięcia – czyli udzielenia nieprawidłowej odpowiedzi przez jednego z uczestników i podania prawidłowej odpowiedzi przez drugiego uczestnika.

Dla laureatów czołowych miejsc przewidziane są nagrody rzeczowe.

Zakres uprawnień i odpowiedzialności Komisji Konkursowej

Komisja Konkursowa:

1. Nadzoruje przebieg Konkursu.
2. Akceptuje rozstrzygnięcie ex-aequo w przypadku dodatkowych pytań.
3. Ocenia rozwiązania zadań drugiego etapu Konkursu.
4. Ogłasza wyniki Konkursu.
5. Opracowuje sprawozdanie z przebiegu Konkursu.

**Informacje konkursowe oraz elektroniczny formularz Konkursu
zamieszczone są na stronie internetowej:**

<http://www.zslchrobry.lezajsk.pl/bajtek>

**ZESPÓŁ SZKÓŁ LICEALNYCH
im. Bolesława Chrobrego**

ul. M. Curie-Skłodowskiej 6
37-300 Leżajsk
skr. poczt. 64

tel. 17 242-00-19
fax 17 242-76-28
sekretariat@zslchrobry.lezajsk.pl
www.zslchrobry.lezajsk.pl