

REGULAMIN

X Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Organizator konkursu:

Zespół Szkół Licealnych im. Bolesława Chrobrego w Leżajsku.

Cele konkursu:

- Wyłanianie talentów i wspieranie uczniów zdolnych do rozwijania i poszerzania własnych zainteresowań informatycznych.
- Motywowanie uczniów do samodzielnego poszerzania wiedzy i zdobywania nowych umiejętności.
- Wspomaganie uczniów w praktycznym wykorzystaniu zdobytej wiedzy oraz przygotowanie ich do podjęcia nauki w szkołach wyższego stopnia.
- Motywowanie szkół do rozpoznawania i rozwijania kompetencji, zainteresowań i uzdolnień uczniów oraz podejmowania różnorodnych działań w zakresie pracy z uczniem zdolnym.
- Promowanie osiągnięć uczniów, ich nauczycieli i opiekunów.

Ustalenia ogólne:

1. Konkurs Informatyczny (zwany dalej Konkursem) jest konkursem przedmiotowym, organizowanym przez **Zespół Szkół Licealnych im. Bolesława Chrobrego, ul. M. Curie-Skłodowskiej 6, 37-300 Leżajsk.**
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych (klasy 7-8) którzy uczą się w szkołach podstawowych w obrębie powiatu leżajskiego.
3. Konkurs oparty jest na podstawie programowej przedmiotu Informatyka z elementami poszerzonej treści podstawy programowej.
4. Konkurs polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań z informatyki oraz innych pokrewnych dziedzin i przedmiotów szkolnych gdzie współczesna informatyka odgrywa ważną rolę.

Harmonogram Konkursu

Etap	Termin
Zgłoszenia szkół oraz ilości uczestników (formularz elektroniczny na stronie internetowej konkursu)	od 10 lutego do 18 marca 2026 r.
Informacja zwrotna (na adres e-mail) o akceptacji lub braku akceptacji zgłoszenia szkoły w konkursie	do 19 marca 2026 r.
Konkurs BAJTEK	23 marca 2026 r. (poniedziałek) godz. 8:00

REGULAMIN

X Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Komisja Konkursowa

Komisję Konkursową powołuje Organizator. W skład Komisji Konkursowej wchodzi organizatorzy konkursu (nauczyciele ZSL). W skład Komisji Konkursowej mogą wchodzić nauczyciele / opiekunowie uczniów biorących udział w konkursie.

Zakres wiedzy i umiejętności

Zakres wiedzy i umiejętności wymaganych w Konkursie oparty jest na podstawie programowej z Informatyki w szkole podstawowej. Konkurs może zawierać także pytania wykraczające ponad podstawę programową szkoły podstawowej lecz stopień ich trudności i zakres wiedzy zostaną dobrane do wieku i możliwości poznawczych uczniów klas 7 i 8 szkół podstawowych. Pytania konkursowe mogą także dotyczyć aktualnych problemów, zagadnień i szeroko rozumianej tematyki rozwoju współczesnej informatyki oraz jej zastosowań w naukach ścisłych.

Zgłoszenie szkoły

Zgłoszenia szkoły poprzez elektroniczny formularz może dokonać nauczyciel lub dyrektor szkoły podstawowej, podając dane szkoły, ilość uczestników oraz adres e-mail do kontaktu. Formularz będzie dostępny na stronie internetowej konkursu od **10 lutego do 18 marca 2026 r.** O maksymalnej ilości uczestników biorących udział w konkursie w danym roku, decydują organizatorzy.

Ilość zgłaszanych uczestników

Każda szkoła podstawowa, może zgłosić do 4 uczestników.

Informacja o zapisach

Informacja o akceptacji lub odrzuceniu formalnym zgłoszenia szkoły do konkursu i liczbie uczestników, zostanie wysłana na podany w formularzu adres e-mail do **19 marca 2026 roku.**

Przebieg Konkursu

Konkurs jest jednoetapowy (zadania testowe oraz praktyczne) i polega na samodzielnym rozwiązywaniu zadań w wyznaczonych pracowniach komputerowych. Wszystkie zadania będą punktowane a ich suma będzie decydować o wyniku i zajętych miejscach w konkursie. Czas przeznaczony na rozwiązanie zadań wynosi 90 minut.

Po części zadaniowej odbędzie się wykład lub lekcja dla uczestników konkursu.

Zadania testowe - test zostanie przeprowadzony z wykorzystaniem jednej z platform internetowych. Pytania mogą być zamknięte (jedna lub więcej prawidłowych odpowiedzi) lub otwarte.

Zadania praktyczne - samodzielne rozwiązywanie zadań informatycznych w pracowni komputerowej z wykorzystaniem oprogramowania zainstalowanego na komputerach.

REGULAMIN

X Powiatowego Konkursu Informatycznego BAJTEK

Zwycięzca konkursu

Zwycięzcą konkursu zostaje uczestnik, który uzyska najwyższy wynik punktowy. Osoby z wynikiem ex aequo otrzymają od Organizatorów Konkursu dodatkowe pytania, aż do rozstrzygnięcia.

Dla laureatów czołowych miejsc przewidziane są atrakcyjne nagrody rzeczowe.

Zakres uprawnień i odpowiedzialności Komisji Konkursowej

Komisja Konkursowa:

1. Nadzoruje przebieg Konkursu.
2. Akceptuje rozstrzygnięcie ex-aequo w przypadku dodatkowych pytań.
3. Weryfikuje wyniki rozwiązywania zadań testowych.
4. Ocenia rozwiązania zadań praktycznych.
5. Ogłasza wyniki Konkursu.
6. Opracowuje sprawozdanie z przebiegu Konkursu.

**Informacje oraz elektroniczny formularz zgłoszeniowy do Konkursu
zamieszczone są na stronie internetowej:**

<http://www.zslchrobry.lezajsk.pl/bajtek>

**ZESPÓŁ SZKÓŁ LICEALNYCH
im. Bolesława Chrobrego**

ul. M. Curie-Skłodowskiej 6
37-300 Leżajsk
skr. poczt. 64

tel. 17 242-00-19
fax 17 242-76-28
sekretariat@zslchrobry.lezajsk.pl
www.zslchrobry.lezajsk.pl