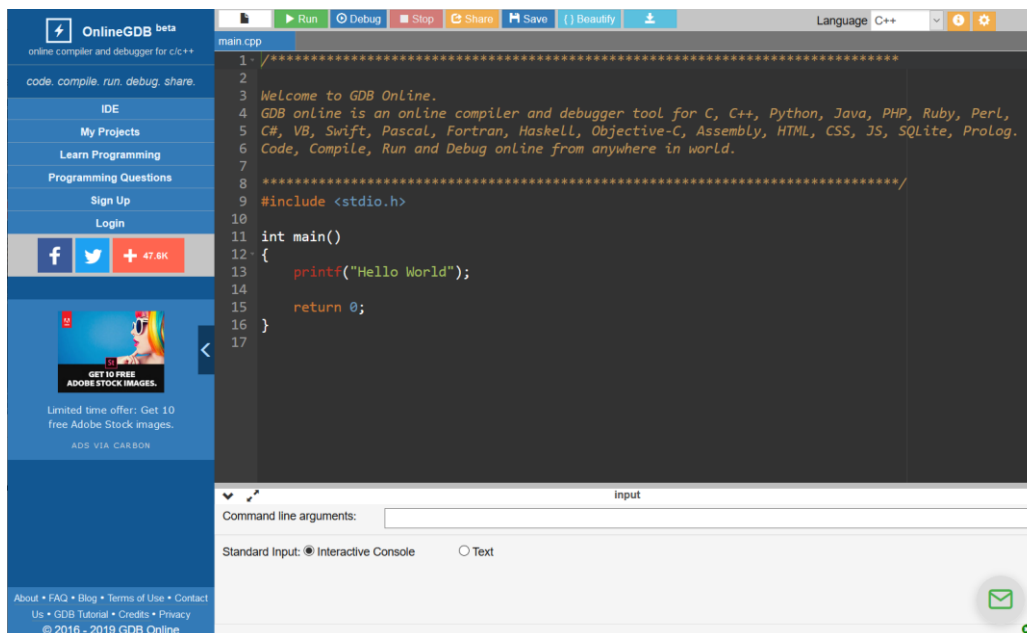


# OnlineGDB

**GDB (GNU Project Debugger)** - to najpopularniejsze narzędzie odpluskwania (ang. debugging) w środowisku uniksowym. Pozwala monitorować wykonywany program oraz analizować przyczyny jego awarii.

1. Wejdź na stronę [www.onlinegdb.com](http://www.onlinegdb.com)
2. Wybierz język w którym będziesz programować – w naszym przypadku **C++**



3. Możesz skasować przygotowany już kod i wpisać swój kod programu C++
4. U uruchom program przyciskiem **Run (F9)**

Istnieje możliwość łatwej i szybkiej rejestracji na stronie. Własne konto pozwala:

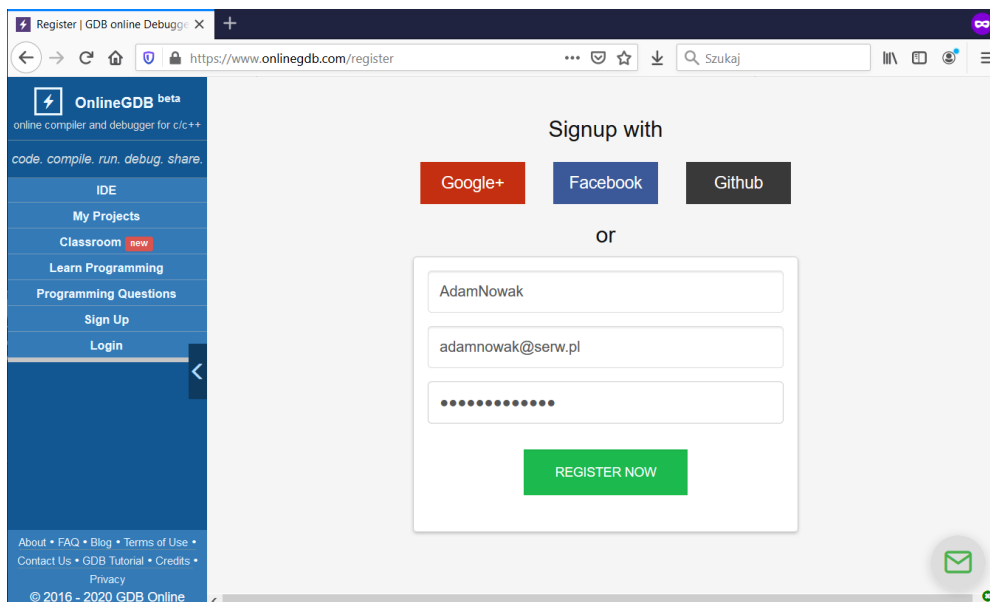
- zachowywać programy
- porządkować je według własnych kryteriów
- dołączać do klas tworzonych przez szkoły/nauczycieli



zobacz film: [https://www.youtube.com/watch?v=TG4\\_ePK2RyQ](https://www.youtube.com/watch?v=TG4_ePK2RyQ)

## Rejestracja:

- wejdź na stronę [www.onlinegdb.com](http://www.onlinegdb.com)
- kliknij opcję "Sign Up"
- wpisz:  
**ImięNazwisko** (napisać tak jak w przykładzie RAZEM **ImięNazwisko** zachowując początkowe duże litery np. JanNowak, UWAGA: później nie będzie już możliwości zmiany tej nazwy, więc najlepiej zrobić to dobrze !!! tak jak na grafice poniżej, inny sposób może sprawiać problemy z rejestracją), adres **e-mail** oraz **hasło**



- na poczcie e-mail odbierz i uruchom link weryfikacyjny

## Jak następnie dołączyć do klasy:

- uruchom przesłany przez nauczyciela link aby dołączyć do wskazanej przez niego klasy
- po otwarciu strony do której prowadził link, można już przeglądać zadania w klasie
- aby się z danej klasy wypisać, poinformuj o tym nauczyciela

1DP

